**Tabla de Trazabilidad**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Requerimiento | Método | Clase |
| R1: Construir el cuadrado mágico dependiendo del usuario | fillSquare()  CreateMagicSquare() | GenerateSquare  MainController |
| R2: Calcular y mostrar la constante mágica | MagicC(int)  CreateMagicSquare() | GenerateSquare  MainController |
| R3: Resaltar las filas y columnas cuando un número del cuadrado mágico es activado | CreateMagicSquare() | MainController |
| R4: Mostrar constante mágica al final de cada fila y columna respectiva cuando se toque un numero | MagicC(int)  CreateMagicSquare() | GenerateSquare()  CreateMagicSquare |